

Öffentliche Bekanntmachung



Gemäß § 34 Abs. 6 der Gemeindeordnung (GemO) Rheinland-Pfalz wird hiermit zur allgemeinen Kenntnisnahme gegeben, dass am

Donnerstag, dem 19.11.2020, um 18:45 Uhr

in der Stadt- und Kongresshalle eine

öffentliche/nichtöffentliche Sitzung des Verbandsgemeinderates

stattfindet.

Tagesordnung

- öffentlich -

- TOP 1 Einwohnerfragestunde

- TOP 2 Verpflichtung eines neuen Ratsmitgliedes

- TOP 3 Ergänzungswahlen

- TOP 4 Ergänzungswahlen

- TOP 5 Digitalpakt Schule

- TOP 6 Konrad-Adenauer-Schule - Kosten des Essens

- TOP 7 Antrag auf Übernahme der Trägerschaft der integrativen Realschule plus Konrad-Adenauer-Schule durch den Landkreis Mayen-Koblenz

- TOP 8 Verbesserung des ÖPNV in der Verbandsgemeinde Vallendar;
Fortführung des Projekts Seniorentaxi

- TOP 9 Anschaffung der EurOwiG Software "Sicherheit und Ordnung - Zentrale Leitstelle"

- TOP 10 1. Änderung der Gefahrenabwehrverordnung zur Aufrechterhaltung der öffentlichen Sicherheit und Ordnung auf öffentlichen Straßen und in öffentlichen Anlagen der Verbandsgemeinde Vallendar vom 28.01.2019

TOP 11 Mitteilungen

TOP 12 Anfragen

- nicht öffentlich -

TOP 1 Mitteilungen

TOP 2 Anfragen

Vallendar, 09.11.2020

Der Bürgermeister
der Verbandsgemeinde Vallendar

Gez.
Fred Pretz

Hinweis nach § 27 a VwVfG

Die o.a. öffentliche oder ortsübliche Bekanntmachung ist im Internet unter der Adresse www.Vallendar.eu (Bürgerinformationssystem) abrufbar.

Hinweis nach § 41 Abs. 5 GemO

Die Unterrichtung der Öffentlichkeit über die Ergebnisse der Sitzungen und die Bekanntgabe der in nicht öffentlicher Sitzung gefassten Beschlüsse sind im Internet unter der Adresse www.Vallendar.eu (Bürgerinformationssystem) abrufbar.

Hinweis in Corona-Zeiten:

Für einen Mundschutz ist jedes Ratsmitglied und jeder Einwohner selbst verantwortlich.

Aus Gründen des Gesundheitsschutzes können aufgrund der aktuellen Corona-Pandemie-Situation nur begrenzte Raumkapazitäten der Öffentlichkeit zur Verfügung gestellt werden.

Die Besucher müssen ein Kontaktdatendokument ausfüllen.